



## ***Регламент та правила змагань по CS:GO на LEMBERG BATTLE***

### **Загальні положення:**

- Учасником чемпіонату може стати будь-яка команда (у складі 5-8 осіб), яка зареєструється на змагання.
- Реєстрація відбувається на сайті [www.lembergbattle.com.ua](http://www.lembergbattle.com.ua)
- Організатор турніру: Громадська організація «Асоціація Кіберспорту».

### **Формат проведення змагань:**

Турнір проходить у два етапи: онлайн відбір та фінальна частина.

- Онлайн відбір: ігри відбуваються за форматом Double Elimination до двох перемог (Best of 3). Всі ігри пройдуть в online форматі. Найкращі 4 команди проходять у фінальну частину.
- Фінальна частина: 4 команди продовжують змагання за форматом Double Elimination до двох перемог (Best of 3) з тих самих позицій, на яких зупинилося online змагання.

### **Дати проведення:**

Реєстрація команд: 15 жовтня — 29 жовтня 2016 року

Оголошення турнірної таблиці: 31 жовтня 2016 року

Онлайн-відбори: 01 — 15 листопада 2016 року

Фінальна частина: 19 листопада 2016 року

### **Місце проведення змагань:**

Фінальна частина відбудеться на базі кінотеатру «Сокіл» (Lviv Film Center) (м.Львів, вул.Володимира Великого, 14а)

### **Участь та призовий фонд:**

- Участь у турнірі абсолютно безкоштовна
- Загальний призовий фонд турніру:
  - I місце — 2500 грн + фірмові мишки MSI
  - II місце — 1500 грн
  - III місце — 1000 грн + фірмові килимки MSI
  - IV місце — 500 грн + фірмові горнятка MSI

Всі учасники ЛАН фіналу отримують знижки від партнера турніру [www.ktc.ua](http://www.ktc.ua)  
Призовий фонд за рішенням організаторів може бути збільшено.

### **Проживання та проїзд:**

- Якщо команді потрібна допомога з доїздом до Львова, зустріччю на авто- чи залізничному вокзалі або інформаційним супроводом, то про це необхідно сповістити організаторів не пізніше ніж за 3 дні до початку змагань.
- Витрати на доїзд до м. Львів не відшкодовуються.
- Витрати на проживання не відшкодовуються.

### **Список офіційних карт турніру:**

- de\_dust2
- de\_train
- de\_mirage
- de\_overpass
- de\_cobblestone
- de\_cache
- de\_nuke

### **Правила онлайн відбору:**

- Всі ігри онлайн відбору відбуваються на серверах що надаються Асоціацією Кіберспорту або їхнім партнером
- Контакт із супротивниками здійснюється по Skype
  - При додаванні суперника в Skype, обов'язково вкажіть, хто ви і з якого турніру.
  - Приклад повідомлення:

- Привіт, я капітан команди ....

- У нас з вами гра на турнірі онлайн відбору Lemberg Battle —

- Час початку матчів
  - Матчі турнірів зобов'язані стартувати в той час, що команди вибрали у переговорах між собою.
  - Команди обов'язково повинні вибрати ігровий час до 18:00 першого ігрового дня раунду, в іншому випадку час буде призначений суддями турніру.

- Команди повинні вибрати як мінімум три варіанти часу, о котрій годині розпочинати гру, і вказати організаторам основну годину та дві запасних.
- За 15 хв до початку матчу представник Асоціації Кіберспорту створює сервер та надає капітанам команд доступ до нього
- Якщо суперник запізнюється (або затягує старт):
  - більш ніж на 15хв, то команда, яка запізнюється, отримує тех.луз. на 1 карті
  - більш ніж на 30хв. команда, яка запізнюється, отримує тех.луз. в протистоянні
  - Обов'язково попередьте суперника по Skype, що ви маєте намір поставити перемогу в свою користь. Приклад повідомлення:

- Ви запізнюєтесь на гру турніру онлайн відбору Lemberg Battle: ....

- Ми написали вам заздалегідь, а запізнення на 30 хвилин вважається порушенням правил.

- Відповідно правил онлайн турніру, ми вносимо рахунок у матчі на свою користь.

- Внесення результатів

- Обидві команди, які грають турнірний поєдинок, зобов'язані оформити результат по його завершенню, а саме — приватним повідомленням написати головному судді про результат гри за шаблоном:

- Команда1\_перемогла\_Команду2

- Посилання на скріншот доводить перемогу ([приклад скріншоту](#))

[CS:GO] Надати судді результат матчу у вигляді: карта1 [рахунок], карта2 [рахунок]

- Якщо рахунок в матчі стоїть неправильно

- Якщо в поєдинку відбуваються конфліктні ситуації і команди не можуть вирішити проблему — то, для вирішення цієї проблеми, вам потрібно написати за шаблоном головному судді:

- Команда1\_перемогла\_Команду2

- Посилання на скріншот доводить перемогу

- Коментар, чому рахунок стояв невірно (місклік, суперники шахраювали і т.д.)

(Якщо ви надсилаєте скріншот по Skype, то на екрані має бути видно логін співрозмовника)

- Повідомлення, оформлені не за шаблоном, не будуть розглядатись.

- Процедура виправлення результатів

- Судді вирішують всі конфліктні ситуації в міру можливості. Візьміть до уваги, що цей процес не завжди буває миттєвим. В такому випадку, не потрібно панікувати, нити, скаржитися, шукати винних і т.д.
- У разі гострих конфліктів між командами, в яких суддя, на основі прийнятих повідомлень, не може визначити порушника, вступає правило одного повідомлення. Суддя запитує від кожної команди одне єдине повідомлення, оформлене за шаблоном (зі скріншотом і коротким змістом версії проходження подій). Після чого аналізує обидві версії і на основі цього дає остаточний вердикт.

- Рішення суддів не підлягає оскарженню. Які докази надали — таку відповідь і отримаєте.
- Правило пауз у грі
  - Правилами встановлений ліміт: 1 пауза на 5хв на команду.
- Заміни гравців на турнірі
  - Протягом онлайн відбору заміни гравців заборонені. Заміна — це внесення до складу команди нових гравців.
  - На сервері можуть знаходитися тільки гравці команд і офіційні стрімери турніру. Ніяких менеджерів, тренерів або "особистих" стрімерів команд бути не може.
  - Якщо в когось із гравців є бажання стрімити власний матч обов'язково потрібна згода капітана супротивника.
- Правила гри CS:GO на турнірі:
  - Порядок визначення карт — методом викреслювання перед початком матчу. Порядок викреслювання вирішується на knife round перед початком матчу.
  - Порядок визначення початкової сторони вирішується на knife round перед початком матчу.
  - Тривалість гри — до визначення переможця.
    - Переможцем гри вважається та команда, яка
    - набере перевагу в 2-а виграних раунди при грі у 30 раундів або більше.
    - В ситуації, якщо по проходженню 30 раундів переможця не визначено, тобто рахунок 15 - 15, в матч вводяться додаткові раунди
- Нечесною грою вважається: використання програм, що взламують гру, а також використання помилок гри

### **Налагодження та використання відеозапису**

Гравці зобов'язані записувати відео протягом усього матчу. Для зменшення розміру відео, після кожної зіграної сторони можна зупинити запис, і почати запис другої сторони в новий файл. Заливка відео проводиться на вимогу гравця команди супротивника або на вимогу суддів, на підставі подачі протесту. Відео файли потрібно заливати пріоритетно на наступні ресурси: google drive, yandex drive.

Найбільш поширеними і легкими є програми: Bandicam, PlayClaw і Fraps.

Перед початком турніру обов'язково протестуйте програми і налаштуйте їх відповідно до вимог до відео.

Рекомендовані налаштування: 3-5 fps, якість не більше 30. Запис всієї робочої зони Counter-Strike: Global Offensive. Ніки гравців на відео повинні бути читабельні.

На відео обов'язково повинна бути видима консольна команда CS: GO - net\_graph 1.

Команди за взаємною згодою можуть відмовитися від відеозапису на матч між ними. В такому випадку, протести по використанню забороненого ПО не приймаються. (Бажано зберігати скріншот зі згодою обох команд. У такому випадку, ви убезпечите себе від обману суперника).

**Адміністрація залишає за собою право доповнювати або виправляти регламент на свій розсуд.**

### *Корисні посилання*



- Офіційний сайт змагань - <http://www.lembergbattle.com.ua/>

#### Follow:

- <https://vk.com/lemborgbattle>
- <https://vk.com/esportua>
- <https://twitter.com/esportua>
- <https://www.facebook.com/esportua>
- <https://www.youtube.com/user/esportua>
  
- [Турнірна сітка](#)
- [Зв'язок з командами](#)
- [Skype Support](#)