



Регламент та правила змагань по Dota 2 на LEMBERG BATTLE

Загальні положення:

- Учасником чемпіонату може стати будь-яка команда (у складі 5-8 осіб), яка зареєструється на змагання.
- Реєстрація відбувається на сайті www.lembergbattle.com.ua
- Організатор турніру: Громадська організація «Асоціація Кіберспорту».
- Турнір проходить як Західноукраїнський етап в рамках "Anima Dota2 Ukraine Tournament".

Формат проведення змагань:

Турнір проходитиме в два етапи: онлайн відбір та фінальна частина.

- Онлайн відбір: ігри відбуваються за форматом Double Elimination до двох перемог (Best of 3). Всі ігри пройдуть у форматі online. Найкращі 4 команди проходять у фінальну частину.
- Фінальна частина: 4 команди продовжують змагання за форматом Double Elimination до двох перемог (Best of 3) з тих самих позицій, на яких зупинилося online змагання.

Дати проведення:

Реєстрація команд: 15 жовтня — 29 жовтня 2016 року

Оголошення турнірної таблиці: 30 жовтня 2016 року

Онлайн-відбори: 01 — 15 листопада 2016 року

Фінальна частина: 20 листопада 2016 року

Місце проведення змагань:

Фінальна частина відбудеться на базі кінотеатру «Сокіл» (Lviv Film Center) (м.Львів, вул.Володимира Великого, 14а)

Участь та призовий фонд:

- Участь у турнірі абсолютно безкоштовна
- Загальний призовий фонд турніру:
 - I місце - 2500 грн + оплачений тижневий буткемп від Anima Unity в Києві + слот на гранд фінал "Anima Dota2 Ukraine Tournament" (при умові, що команда не змінить свій склад) + фірмові мишки MSI
 - II місце - 1500 грн
 - III місце - 1000 грн + фірмові килимки MSI
 - IV місце - 500 грн + фірмові горнятка MSI

Всі учасники ЛАН фінала отримують знижки від партнера турніру www.ktc.ua
Призовий фонд за рішенням організаторів може бути збільшено.

Проживання та проїзд:

- Якщо команді потрібна допомога в доїзді до Львова, зустрічі на авто- чи залізничному вокзалі або інформаційному супроводі, то необхідно сповістити організаторів не пізніше ніж за 3 дні до змагань.
- Витрати на добування у м.Львів не відшкодовуються.
- Витрати на проживання не відшкодовуються.

Правила онлайн відбору:

- Контакт із противниками здійснюється через Skype
 - При додаванні суперника в Skype, обов'язково вказуйте, хто ви і з якого турніру.
 - Приклад повідомлення:
 - Привіт, я капітан команди
 - У нас з вами гра на турнірі онлайн відбору Lemberg Battle
- Час початку матчів
 - Матчі турнірів зобов'язані стартувати в той час, що команди вибрали у переговорах між собою.
 - Після того як команди домовилися, вони повинні відписати в скайп організаторам і повідомити про дату і час свого матчу
 - Організатори залишають за собою право змінити початок матчу (в межах 30 хвилин), попередньо домовившись з обома капітанами, в тому випадку, якщо буде відбуватися пряма трансляція матчу.
 - Якщо суперник запізнюється (або затягує старт) — штрафується повним зниженням бонус тайму.
 - Правило набуває чинності рівно через 1 хвилину, після домовленого часу про початок матчу. Якщо суперник не готовий, і ви не можете почати матч, то ви маєте право вимагати повне зниження бонус тайму.
 - У разі відмови суперників, зрізати бонус тайм — тех.луз.
 - Якщо обидві команди не готові почати матч за розкладом, — бонус тайм зрізається обом командам.

- Команда, яка першою написала противнику в Skype, має право вибрати сторону в гри (Radiant / Dire) або Перший / Другий пік, а також має право обрати, хто створить гру.
- Якщо ваш гравець затримується, логічним буде запропонувати починати гру з процедури банів-піків, після чого зробити ремейк -ар.
- Якщо суперник спізнюється (або затягує старт):
 - більш ніж на 15хв, команда яка спізнюється отримує тех.луз. на 1 карті
 - більш ніж на 30хв. команда яка спізнюється отримує тех.луз. в протистоянні
 - Обов'язково попередьте суперника в скайпі, якщо ви маєте намір поставити перемогу в свою користь. Приклад повідомлення:
 - Ви запізнюєтесь на гру турніру онлайн відбору Lemberg Battle:
 - Ми написали вам заздалегідь, запізнення на 30 хвилин вважається порушенням правил.
 - Згідно з правилами онлайн турніру, ми вносимо рахунок у матчі на свою користь.
- Внесення результатів
 - Обидві команди, які грають турнірний поєдинок, зобов'язані оформити результат по його завершенню, а саме — приватним повідомленням написати головному судді про результат гри за шаблоном:
 - Команда1_перемогла_Команду2
 - Посилання на скріншот доводить перемогу ([приклад скріншоту](#))
 - Якщо рахунок в матчі стоїть неправильно
 - Якщо в поєдинку відбуваються конфліктні ситуації, і команди не можуть самостійно вирішити цю проблему, то, задля вирішення цієї проблеми, вам потрібно написати головному судді за шаблоном:
 - Команда1_перемогла_Команду2
 - Посилання на скріншот доводить перемогу
 - Коментар, чому рахунок стояв невірно (місклік, суперники шахраювали і т.д.) (Якщо ви надсилаєте скріншот через Skype, то на екрані має бути видно логін співрозмовника)
 - Повідомлення, оформлені не за шаблоном, не будуть розглядатися.
- Процедура виправлення результатів
 - Судді вирішують всі конфліктні ситуації в міру можливості. Візьміть до уваги, що цей процес не завжди буває миттєвим. В такому випадку, не потрібно панікувати, нити, скаржитися, шукати винних і т.д.
 - У разі гострих конфліктів між командами, в яких суддя, на основі прийнятих повідомлень, не може визначити порушника, вступає правило одного повідомлення. Суддя запитує від кожної команди одне єдине повідомлення, оформлене за шаблоном (зі скріншотом і коротким змістом версії проходження подій). Після чого аналізує обидві версії і на основі цього дає остаточний вердикт.
 - Рішення суддів не підлягає оскарженню.. Які докази надали — таку відповідь і отримаєте.

- Правило пауз у грі
 - Правилами встановлений ліміт: 3 паузи по 1 хвилині на команду.
 - По закінченню 1 хвилини, будь-яка команда може віджати паузу без попередження.

- Заміни гравців на турнірі
 - Протягом онлайн відбору заміни гравців заборонені. Заміна — це внесення до складу команди нових гравців.
 - У лобі турнірних ігор можуть знаходитися тільки гравці команд і офіційні стрімери турніру. Ніяких менеджерів, тренерів або "особистих" стрімерів команд бути не може.

- Правила гри Dota 2 на турнірі
 - На турнірі матчі граються на сервері Люксембург (на даний момент це найстабільніший сервер для проведення турнірів).
 - Версія гри — Latest (Остання).
 - Тривалість гри — до визначення переможця.
 - Переможцем гри вважається команда, яка повністю знищить замок противника.
 - За використання багів карти, команда може отримати технічну поразку в грі.
 - Sgeerskip дозволений (спелами стопити крипів можна).
 - Backdoor - ДОЗВОЛЕНИЙ всіх Таверів.
 - Предмети гравця, який покинув сервер, залишаються у його героя в бекпаці або підлягають тімсейлу. Дозволено використовувати цього героя і не продавати айтеми, але передавати іншим гравцям заборонено.
 - У разі рестарту, гра повинна бути перезапущеною з такими ж налаштуваннями, як і в першій грі. Гравці повинні вибрати тих же героїв, стартові предмети і ті ж лінії. Зміна ліній дозволяється після того, як герої і крипи зустрінуться на лініях.
 - Обмежень щодо кількості предметів немає.
 - Нечесною грою вважається: використання програм, що взламують гру.

Адміністрація залишає за собою право доповнювати або виправляти регламент на свій погляд.

Корисні посилання



- Офіційний сайт змагань - <http://www.lembergbattle.com.ua/>

Follow:

- <https://vk.com/lembergbattle>
- <https://vk.com/esportua>
- <https://twitter.com/esportua>
- <https://www.facebook.com/esportua>
- <https://www.youtube.com/user/esportua>

- [Турнірна сітка](#)
- [Зв'язок з командами](#)
- [Skype Support](#)